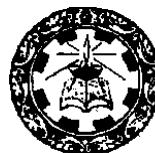


සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය

විෂය නිර්දේශය

12 වන ගේත්තිය
(2009 වර්ෂයේ සිට ක්‍රියාත්මක වේ)



තොරතුරු තාක්ෂණ දෙපාර්තමේන්තුව
විද්‍යා හා තාක්ෂණ පිධිය
ජාතික අධ්‍යාපන ආයතනය
ශ්‍රී ලංකාව

1.0 හැඳුන්වීම

දොළඹ වන ගේනීය සඳහා පරිගණක අධ්‍යාපනය හා බැඳුණු විෂයයක් යළි හඳුන්වාදීම පිනිස අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය මගින් ගනු ලබූ තීරණයක් මත 2002 වසරේදී පළමු වරට සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය (GIT) හඳුන්වා දෙනු ලැබේය. 2005 හා 2006 වසරවලදී සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය විෂයය සම්බන්ධයෙන් ජාතික මට්ටමේ විභාග දෙවරක් පවත්වනු ලැබේය. මෙම විෂයය හඳුන්වාදීම සම්බන්ධයෙන් ඉදිරිපත් කරනු ලබූ අපකාශිත පර්යේෂණ වාර්තා දෙකක් දැනට පවතී. සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය විෂයය හඳුන්වාදී වසර හතරකට පසුව වනම් 2006 වසරේදී ජාතික අධ්‍යාපන ආයතනය මගින් ද මෙම විෂයය පිළිබඳ ව අධ්‍යාපනයක් කරන ලදී. මෙම විෂයමාලා සංශෝධනය සඳහා විෂයමාලා සංවර්ධන කම්මුව විකින් ඉහත අධ්‍යාපනයේ අනාවරණ හා උක්ත පර්යේෂණ වාර්තා දෙකෙහි අනාවරණ ද සැලකිල්ලට ගනු ලැබේය.

විෂයමාලාව යම් සැකසීමේදී පහත කරනු ලැබූ සැලකිල්ලක් ඇත්තේ.

1. සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විෂයය ඉගැන්වීම සඳහා පවතින මුළු කාලය කාලමේදී සංඛ්‍යාව 60කි. (පැය 40 දි)
2. අ.පො.ස (සා.පො) දී තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ විෂයය හැඳුරීම නොකළ සිසුන් සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය විෂයය සඳහා සලකා බැලිය යුතුය.
3. අ.පො.ස (උ.පො) විවිධ විෂය බාරුවන් හඳුරන සිසුන්ගේ අවසින්‍ය සපුරාලන ආකාරයේ පොදු විෂයයක් ලෙස සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විෂයය සැලසුම් කළ යුතුය.
4. දානී තුම්බෙන පරිසරයක් වෙතට පියනයුම සඳහා පුරුව-නිර්වචනය කරන ලද තුම්බෙන භාෂා අනුරූප වික්‍රීදි ගැනීමේ පහසුකම ගුරුවරුන්ට හා සිසුන්ට, සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විෂයය මගින් ලබාදිය යුතුය.

2.0 විෂය නිර්දේශයේ අරමුණු හා අනිමතාර්ථ

මෙම පාඨමාලාව 12 වන ගේනීයේ සිසුන්ට

- වැඩිදුර ඉගෙනුම සඳහා යෝග්‍ය තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය පාඨමාලාවක් තෝරා ගැනුම සඳහා උපකාර වේ.
- විදිනෙදා වැඩි කටයුතු සඳහා යෝග්‍ය පරිගණක යෙදුම් හඳුනාගැනීම සඳහා උපකාරවේ.
- විදිනෙදා ක්‍රියාකාරකම් සඳහා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතා කිරීමේ හැකියාව ලබා දෙයි.
- විදිනෙදා ලේඛකයේ සිද්ධී, තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය ඇසුරුන් අර්ථ ගැන්වීමට උපකාර වේ.
- තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ මෙවලම් ඇගැම් සඳහා උපකාරවේ.
- සංවර්ධනයේදී තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ භූමිකාව අගය කොට සැලකීම සඳහා උපකාර වේ.
- සඳාවාරාත්මක හා සමාජීය සම්මතයන්ට නිසිලෙස ගරු කරමින් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ මෙවලම් භාවිතාව සඳහා උපකාර වේ.

විෂය නිර්දේශය පාසල් වාර්වලට බෙදාගැනීමට ගෝපිත සැලැස්ම

වාරය	නිපුණතා මට්ටම	කාලවිශේද සංඛ්‍යාව
පළමු වාරය	1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7, 1.8	11
	2.1, 2.2	02
	3.1, 3.2	04
	10.1, 10.2, 10.3, 10.4	06 (කාලවිශේද 23)
දෙවන වාරය	4.1, 4.2	04
	5.1, 5.2, 5.3	05
	6.1, 6.2	04
	7.1, 7.2, 7.3, 7.4	04
	8.1, 8.2, 8.3, 8.4	06 (කාලවිශේද 23)
තෙවන වාරය	9.1, 9.2, 9.3, 9.4, 9.5, 9.6	14

3.0 විෂය නිරද්‍රේශය

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අංශන්ත්‍රගතය	කාලවීලේද
නිපුණතාව 1 : කාලීන ප්‍රතිලාභ නෙළු ගැනීම සඳහා පරිගණකය හා විෂය විනවය ගවේෂණය කරයි.	1.1 පරිගණකයේ පරිණාමය විනි ප්‍රධාන අවධි සලකා බලම්න් ගවේෂණය කරයි. 1.2 පරිගණක පද්ධතිය පෙන්වුම් කිරීම සඳහා මූලික කොටු සටහන් හාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • පරිගණක පරාමිතරාවන් <ul style="list-style-type: none"> ○ රික්ත කපාටය ○ ව්‍යාන්සිස්ටරය ○ අනුකූලත පර්පර (විශාල පරිමාතායේ, ඉතා විශාල පරිමාතායේ) • පරිගණකය පිළිබඳ සංක්‍රෑපය • දත්ත හා තොරතුරු • පරිගණකයක කොටස් හා ඒවායේ කාර්යයන් <ul style="list-style-type: none"> ○ ආදානය ○ සකසනය (අංක ගණිත හා තර්කන ඒකකය,පාලන ිශ්කකය) ○ මතකය (සසම්හාවී ප්‍රවේශ RAM) ○ ප්‍රතිදානය ○ ද්‍රේශිතය ආවයනය • මතක ආවයන ආකාර 	01
			02

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
	1.3 පරිගණක පද්ධතිවල දැන්ත නිර්ජපත්‍රය සඳහා සංඛ්‍යා පද්ධති භාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● සංඛ්‍යා පද්ධති <ul style="list-style-type: none"> ○ දැක්මය ○ දේවීමය ○ අණ්ටක ○ සොලොස් දැක්මය 	01
	1.4 දැක්මය සංඛ්‍යා, දේවීමය සංඛ්‍යා බවට සහ දේවීමය සංඛ්‍යා, දැක්මය සංඛ්‍යා බවට පරිවර්තනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● යෝගී පරිවර්තන කුම <ul style="list-style-type: none"> ○ දැක්මය සංඛ්‍යා දේවීමය බවට ○ දේවීමය සංඛ්‍යා දැක්මය බවට 	01
	1.5 තර්කනා දෙළඟ (යේට්ටු) සඳහා සත්‍යතා වගු අදියේ.	<ul style="list-style-type: none"> ● මූලික තර්කන දෙළඟ (AND, NOT, OR) ● සත්‍යතා වගු 	01
	1.6 පරිගණක විනි ලාක්ෂණික මත පදනම් ව වර්ගීකරණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● පරිගණක වර්ගීකරණය <ul style="list-style-type: none"> ○ සුපිරි/මහා /මධ්‍යම/ක්ෂේෂ (පොද්ගලික පරිගණකය, වටෝර මත, අන්ල මත) ○ අංකිත(සංඛ්‍යාවක)/ප්‍රතිසම (අනුලක්ෂණ) /දෙමුහුම් ○ පොදු අවශ්‍යතා/ විශේෂ අවශ්‍යතා ○ ලාක්ෂණිකවලට අනුරූප වෙනස්කම් <ul style="list-style-type: none"> ■ ප්‍රමාණය ■ බාරිතාව ■ වේගය ■ නිරව්‍යතාව ■ කාර්යක්ෂමතාව ■ පිරිවය 	02

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
	<p>1.7 පරීක්ෂක අවශ්‍යතා සපුරාලීම සඳහා මසුනු මෘදුකාංග තෝරා ගනියි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● පද්ධති මසුනු මෘදුකාංග <ul style="list-style-type: none"> ○ මෙහෙයුම් පද්ධති ○ සම්පාදකයන්/අර්ථ වින්යාසකයන් ● ව්‍යවහාරක මසුනු මෘදුකාංග <ul style="list-style-type: none"> ○ අවශ්‍යතා මත සැකසු <ul style="list-style-type: none"> ■ ගණකාධිකරණ කටයුතු ■ පුස්තකාල කළමනාකරණ කටයුතු ○ මිල දී ගන හැකි (අසුරුම්ගත) <ul style="list-style-type: none"> ■ කාර්යාල ස්වයංකරණය ■ විතුක ■ වෛද්‍ය/පෙළව විද්‍යාත්මක ■ ඉංජිනේරු/සැලසුම් (CAD) 	02
	<p>1.8 පරීක්ෂක අවශ්‍යතා සපුරාලීම සඳහා තොරතුරු පද්ධති තෝරා ගනියි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● තොරතුරු පද්ධති වැළැකරණය <ul style="list-style-type: none"> ○ අත්යුරු/පරිගණකගත ○ පද්ධතියේ කාර්යයන්ට අනුරූපව ○ කළමණාකාරත්වයේ විවිධ මට්ටම සහ තොරතුරුවල භාවිතය අනුව 	01

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
නිපුණතාව 2: විදිනෙදා පිවිතයේදී තොරතුරු සහ්තිවේදනය එලඹාසී ව හා කාර්යක්ෂම ව භාවිත කරයි.	2.1 දැන්ත සහ්තිවේදනය සඳහා නියමිත මාධ්‍ය තෝරා ගනියි. 2.2 අවසිය පරිදි සූදුසු ජාල ව්‍යාගය තෝරා ගනියි.	<ul style="list-style-type: none"> මාධ්‍ය සහාය ඇතිව <ul style="list-style-type: none"> තුළ ප්‍රකාශ තන්තු මාධ්‍ය සහාය තොමැති ව <ul style="list-style-type: none"> ගුවන්විදුල් තරංග අධ්‍යෝත්ත තරංග ක්ෂේත්‍ර තරංග සහ්තිවේදන මාධ්‍යවල වාසි හා අවාසි <ul style="list-style-type: none"> ජාල වර්ග <ul style="list-style-type: none"> ස්ථානික පෙදෙස ජාල (LAN) පුරවර පෙදෙස ජාල (MAN) පුරුල් පෙදෙස ජාල (WAN) ජාල සඳහා භාවිතා වන ආම්පන්න <ul style="list-style-type: none"> මෙශ්බිමය රුවුවරය ජාල අනුරුමුහුණුන් කාඩ් පත ස්විචය හබි තොරුණෙන් මූලික ස්ථානය පරිගණක ජාලවල වාසි හා අවාසි 	01 01
නිපුණතාව 3: තොරතුරු ප්‍රවේශය හා සහ්තිවේදනය සඳහා අන්තර්ජාලය කාර්යක්ෂම ව භාව්‍ය එලඹාසී ව හාවිත කරයි.	3.1 අදාළ තොරතුරු ප්‍රවේශය සඳහා අන්තර්ජාලය හාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> අන්තර්ජාලය හා විෂි සේවා වෛඩි අතර්ක්ස් (Web Browsers) වෛඩි ලිපිනය (යොමුව) හා සෙවුම් යන්තු භාවිතයෙන් තොරතුරු සේවීම බාගැනීම 	02

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
	3.2 ව්‍යවසායේ සහ්තිවේදනය සඳහා විද්‍යුත් මාධ්‍ය භාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ඉ-තැපෑල් ගිණුමක් සාඛා ගැනීම ඉ-තැපෑල් යැවීම හා ලැබීම ක්ෂණික පණිවිධ යැවීම 	02
නිපුණතාව 4: මෙහෙයුම් පද්ධතිය පිළිබඳ දැනුවත්ත්ම මගින් පරිගණකය කාර්යක්ෂමව හා එලදාසීව භාවිත කරයි.	<p>4.1 පරිගණකයේ ක්‍රියාකාරීත්වය සඳහා මෙහෙයුම් පද්ධතියේ දායකත්වය විමර්ශනය කරයි.</p> <p>4.2 මෙහෙයුම් පද්ධතිවල කාර්යයන් භාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> මෙහෙයුම් පද්ධතියක අරමුණ මෙහෙයුම් පද්ධතියක් සඳහා උදාහරණ (වින්බේස්, උනක්ස්, බොස්) මෙහෙයුම් පද්ධතියක මූලික කාර්යයන් <ul style="list-style-type: none"> අනුරූප මුළුණාන ලබාදීම දිසක කළමනාකරණය සම්පත් කළමනාකරණය නාමාවලි හා ගොනු කළමනාකරණය යනුරුපුවරුව, මුසිකය වැනි ආම්පන්න හැසිරවීම 	02
		<ul style="list-style-type: none"> මෙහෙයුම් පද්ධතියේ කාර්යයන් <ul style="list-style-type: none"> නාමාවලි ව්‍යුහය පරිශීලක ගිණුම් පද්ධති මෙවලම් පාලන පුවරුව 	02

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
නිපුණතාව 5: විවිධ ආකාරයේ ලේඛන සැකසීම සඳහා වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග භාවිත කරයි.	5.1 වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගවල සංරචක හඳුනා ගැනීම සඳහා විම මෘදුකාංගවල අනුකූලිත සංවර්ධන පර්සරය(IDE) විශ්ලේෂණය කරයි. 5.2 වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග භාවිතයෙන් ලේඛන සැකසීම හා මුද්‍රිත පිටපත් ලබා ගැනීම සිදු කරයි. 5.3 වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග භාවිතයෙන් වගු සාදයි.	<ul style="list-style-type: none"> • වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග <ul style="list-style-type: none"> ○ පායි සකසනයන් ○ වදන් සකසනයන් • වදන් සැකසුම් ගුණාංග <ul style="list-style-type: none"> ○ විවෘත කිරීම ○ ගබඩා කිරීම ○ සංය්කරණය කිරීම ○ මුද්‍රණය කිරීම • අනුකූලිත සංවර්ධන පර්සරය <ul style="list-style-type: none"> ○ මෙවලම් ○ තේර්මිමාලාව (MENU) ○ කෙටි මං යනුරු සංයෝජන 	01
		<ul style="list-style-type: none"> • අඳුමේ ද්‍රව්‍යයන් • ලේඛන හැඩිනල ගැන්වීම • මුද්‍රණ ඉවැස් කිරීම් 	03
		<ul style="list-style-type: none"> • වගු <ul style="list-style-type: none"> ○ තීරු හා ජේල් ඇතුළත් කිරීම හා මකා දැංමීම ○ සංයුෂ්ත කිරීම 	01

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
නිපුණතාව 6: ආකර්ෂණීය බව ඉවත්සි කර ගැනුම සඳහා විද්‍යුත් ඉදිරිපත් කිරීම් සාදයි.	6.1 ඉදිරිපත්කිරීමේ මෘදුකාංගවල මූලික ලක්ෂණ භාවිතයෙන් විනිවිදක සාදයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● ඉදිරිපත්කිරීමේ මෘදුකාංග ● ඉදිරිපත්කිරීමේ යෙදුම් ක්‍රියාවලී සංරච්චක <ul style="list-style-type: none"> ○ නිස් ඉදිරිපත්කිරීම ○ පිරි සැලසුම ○ දසුන් ○ නව විනිවිදකයක් ඇතුළත් කිරීම ○ උච්ච ඇතුළත් කිරීම ○ හැඩිනල ගැන්වීම 	02
	6.2 ඉදිරිපත් කිරීමේ මෘදුකාංග සතු බිජු-මාධ්‍ය ලක්ෂණ තුළින් ඉදිරිපත් කිරීම් ආකර්ෂණීය කරවයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● සඡිවන අනිරැකිතරාශය ● විනිවිදක සංකුමතාය ● සැලසුම් අව්‍යුත් ● කාලය පෙරහුරු කිරීම 	02
නිපුණතාව 7: සරල සංඛ්‍යාතමය ගැටුම විසඳුම සහ අනාවරණ ඉදිරිපත් කිරීම සඳහා පැතුරුම්පත් මෘදුකාංග භාවිත කරයි.	7.1 පැතුරුම්පත් මෘදුකාංගයේ මූලික සංරච්චක තැපෑල ගැනීම සඳහා විම මෘදුකාංගය විශ්ලේෂණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● පැතුරුම්පත් මෘදුකාංගයක කාර්යයන් (නිර්මාණය කිරීම/ගබඩා කිරීම/ව්‍යවහා කිරීම/අවසන් කිරීම) ● පැතුරුම්පත් යෙදුම් ක්‍රියාවලී සංරච්චක වැඩිපත, තීරු, පේලී හා කොටු (Cell) ● වැඩිපත පුරා සැරු සැරීම ● දත්ත නිවේගනයන් (පාඨ, සංඛ්‍යාත, සූත්‍ර, දින) 	01

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
	7.2 පරිශීලක අවසේනා සපුරාලීම සඳහා වැඩපත් හැඩිනල ගන්වයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● කොටු හැඩිනල ගැන්වීම <ul style="list-style-type: none"> ○ සංඛ්‍යා ○ පෙළ ගැසුම ○ මුදුණා අකුරු වර්ගය ● ජේල් හා තීරු ඇතුළත් කිරීම ● කොටු, ජේල් හා තීරු මකා දැඟීම ● වැඩපත <ul style="list-style-type: none"> ○ යළි නම් කිරීම ○ ඇතුළු කිරීම ○ මකා දැඟීම 	01
	7.3 ගණනය කිරීම් සඳහා ගණිත කරීම සහ අන්තර්ගත ශ්‍රීත භාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● අගයන් හා ගණිත කරීම භාවිතයෙන් සරල ගණනය කිරීම ($+$, $-$, $*$, $/$) ● කොටු නාම හා ගණිත කරීම භාවිතයෙන් සරල ගණනය කිරීම ● අන්තර්ගත ශ්‍රීත <ul style="list-style-type: none"> ○ සමාක්‍රුතය සඳහා Sum ○ සාමූහිකය සඳහා Average ○ උපරිමය සඳහා Max ○ අවමය සඳහා Min ○ ගණනය සඳහා Count ○ තරුව සඳහා Rank 	01
	7.4 ඉදිරිපත් කිරීම් අර්ථවත් කිරීම සඳහා ප්‍රස්තාර නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● ප්‍රස්තාර, ප්‍රස්තාර වර්ගය, ප්‍රස්තාරයක විස්තර අවස්ථා ● තීරු ප්‍රස්තාර, වට ප්‍රස්තාර, විසිර සටහන්, රේඛීය ප්‍රස්තාර 	01

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
නිපුණතාව 8: තොරතුරු කළමනාකරණය සඳහා දත්ත සමුදාය කළමනාකරණ පද්ධති මඳුකාංග භාවිත කරයි.	8.1 දත්ත සමුදාය කළමනාකරණ පද්ධති මඳුකාංගවල සංරච්ච හඳුනා ගැනීම සඳහා වීම මඳුකාංග විශ්වේෂණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • දත්ත කළමනාකරණ පද්ධති • මෙම මඳුකාංගයේ අනුකූලිත සංවර්ධන පරීක්ෂණය 	01
	8.2 දත්ත කළමනාකරණ පද්ධති මඳුකාංග භාවිතයෙන් වගු නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • වගුවල සැලසුම් දැසුන <ul style="list-style-type: none"> ○ දත්ත වර්ග (පුරුෂ) <ul style="list-style-type: none"> - පාද සඳහා text - සංඛ්‍යා සඳහා number - දිනය/වේලාව සඳහා date/time - මුදු සඳහා Currency - ඔව්වානු සඳහා yes/no ○ ප්‍රාථමික යනුරු ○ ක්ෂේත්‍රයේ ප්‍රමාණය, නැඩිතලය 	02
	8.3 දත්ත කළමනාකරණ පද්ධති මඳුකාංග භාවිතයෙන් විමසුම් නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • විමසුම්වල සැලසුම් දැසුන <ul style="list-style-type: none"> ○ ක්ෂේත්‍ර පෙරීම ○ රෙකෝෂ් පෙරීම ○ රෙකෝෂ් තේරීම 	02
	8.4 දත්ත කළමනාකරණ පද්ධති මඳුකාංග භාවිතයෙන් පෝරම හා වාර්තා නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • පෝරම මායාකරු • වාර්තා මායාකරු 	01

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලවීලේද
නිපුණතාව 9: සරල ගැටුව විසඳීම සඳහා තෝරාගත් උසස් මට්ටමේ පරිගණක හාමාවක් එමඟාසි ලෙස හාවිත කරයි.	9.1 ගැටුව විසඳීමේදී අනුකම ව්‍යුහ නිර්පත්‍යය සඳහා ගැලීම් සටහන් හාවිත කරයි. 9.2 සැලසුමක පාලන ව්‍යුහ නිර්පත්‍යය සඳහා ගැලීම් සටහන් හාවිත කරයි. 9.3 සමෝධානික පාලන ව්‍යුහ නිර්පත්‍යය සඳහා ගැලීම් සටහන් හාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • ගැටුවක් විශේෂත්‍යය සඳහා වූ ප්‍රධාන පියවර <ul style="list-style-type: none"> ○ ආදාන ○ ප්‍රතිදාන ○ ක්‍රියාවලිය/අල්ගෝරිතම • ගැලීම් සටහන්වල හාවිතාවන සංකේත <ul style="list-style-type: none"> ○ ආරම්භය/අවසානය ○ ගැලීම් රේඛාව ○ ආදාන/ප්‍රතිදාන ○ ක්‍රියාවලිය 	02 02 01

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
	9.4 උසස් මට්ටමේ පරිගණක ක්‍රමලේඛන හාමා හාවිත කිරීමේදී දත්ත වර්ග නිර්ච්චතාය සඳහා කේත හඳුනා ගනියි.	<ul style="list-style-type: none"> • දත්ත වර්ග (පුරුෂ) <ul style="list-style-type: none"> ○ integer ○ real ○ boolean ○ char ○ single ○ double ○ long • නියන්ත • විවෘත <ul style="list-style-type: none"> ○ විවෘතයන් අර්ථ දැක්වීම ○ ආයායන් පැවරීම 	03
	9.5 උසස් මට්ටමේ පරිගණක ක්‍රමලේඛන හාමා හාවිත කිරීමේදී කොන්දේසි ගත (ආධින) තර්කය නියෝජනය සඳහා කේත හඳුනා ගති.	<ul style="list-style-type: none"> • ගණිත කර්ම • ආලාන හා ප්‍රතිල්‍යාන වගන්ති • කොන්දේසිගත වගන්ති <ul style="list-style-type: none"> ○ If වගන්තිය / case වගන්තිය • පුහරාවර්තන වගන්ති <ul style="list-style-type: none"> ○ while වගන්තිය 	03
	9.6 ගැලීම් සටහන් පරිගණක ක්‍රමලේඛ බවට පර්වර්තනය කිරීම සඳහා උසස් මට්ටමේ හාමා හාවිත කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • ගැලීම් සටහන් හා පරිගණක ක්‍රමලේඛ <ul style="list-style-type: none"> ○ සරල ගණිත කර්ම හාවිතය ○ ලකුණු ගුණීගත කිරීම ○ වර්ගජ සම්කරණය විසඳීම ○ කුමාරෝපිත සංඝා සෙවීම 	03

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
නිපුණතාව 10 : දිවිමග ජයගැනුම සඳහා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය පැහැදිලි කරයි. සන්නිවේදන තාක්ෂණය කාර්යක්ෂම හා එළඳායී ලෙස භාවිත කරයි.	10.1 ජාතික සංවර්ධනය උදෙසා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය පැහැදිලි කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ● අධ්‍යාපනය <ul style="list-style-type: none"> ○ ඉගෙනුම/ඉගෙන්වීම ○ ඉ-ඉගෙනුම/දුරක්ෂා ඉගෙනුම ○ අධ්‍යාපන කළමනාකරණය ● සෞඛ්‍යය <ul style="list-style-type: none"> ○ විමර්ශන මෙවලම් MRI Scan, CAT scan ආදිය ○ සෞඛ්‍යය අධ්‍යාපනයේදී සමර්ථන ○ වෙළු-වෙළු විද්‍යාව ● කෘෂිකර්මය <ul style="list-style-type: none"> ○ ග්‍රාමීය කෘෂි ප්‍රජාව සම්බන්ධ කිරීම ○ පර්පාලනය සමග සන්නිවේදනය කිරීම ○ කාලගුණය පිළිබඳ තොරතුරු ○ පරිගණක පාලිත අම්පන්න ● ඉ-ව්‍යාපාර කටයුතු <ul style="list-style-type: none"> ○ සංවාරය හා පරිසරය ○ මාර්ගගත සාර්ස්‍ය සවාර ○ බැංකුකරණය සඳහා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය (වෙළු යන්තු, ණය පත්) ○ මාර්ගගත රැකියා ● ඉ-යෙහ්පාලනය <ul style="list-style-type: none"> ○ හැඳුනුම් පත්, රියදුරු බලපත්, ගමන් බලපත් නිකුත් කිරීම ○ උපේපන්න, විවාහ හා මරණ සහතික පත් නිකුත් කිරීම 	02

නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	විෂය අන්තර්ගතය	කාලෝචීය
	10.2 පරිශීලක අවසේනා සපුරාලන අයුරින් තොරතුරු හා සහ්තිවේදන උපකරණ තේරීම අගයයි.	<ul style="list-style-type: none"> • තොරතුරු හා සහ්තිවේදන තාක්ෂණ ආම්පන්තිවල පිරිවිතර • අභයීම් නිර්ණායක -පිරිවැය, ගණාන්තමක බව 	01
	10.3 තමාට ගැළපෙන තොරතුරු තාක්ෂණ වෘත්තීය මාර්ග සොයයි.	<ul style="list-style-type: none"> • තොරතුරු තාක්ෂණ සුපුස්කම්බල මට්ටම් • තොරතුරු තාක්ෂණ වෘත්තීන්ට අදාළ විවිධ තනතුරු 	01
	10.4 අදාළ මතවාද පිළිබඳ දැනුවත්කම්න් යුතුව තොරතුරු හා සහ්තිවේදන තාක්ෂණයේ හාවතාව ප්‍රශ්න අයුරින් සිදු කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • සඳාවාරාන්තමක <ul style="list-style-type: none"> ○ පරිගණක මැදුකාංග ආශ්‍රිත කොළඹකාම හා සොරකම් ○ අනවසර ප්‍රවේශය • සමාජීය <ul style="list-style-type: none"> ○ අංකිත බෙදුම හා අංකිත සේතුව ○ තාක්ෂණයෙන් සපිරි රැකියා • ආරක්ෂාව <ul style="list-style-type: none"> ○ දැඩිවාය ආරක්ෂණය ○ මැදුකාංග ආරක්ෂණය ○ පෙර පෙරස්සීම • සොඛ්‍ය හා සුරුක්ම <ul style="list-style-type: none"> ○ බලපෑම් - අස්සේ රැඳාව, කොන්දේ අමාරුව, අපහසුතාව ○ පරිගණක පුරුදු ○ වැඩිපළ ව්‍යායාම 	02

4.0 ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් කුමෝපාය

මෙම පාදමාලාව ව අදාළ ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය තීරණය කිරීමේ දී ගවේෂණය පදනම් කර ගෙන සිසු නිපුණතා ගොඩනැගීමට හැකි වන පරිදි ඉගෙනුම් - ඉගැන්වීම් ක්‍රියාකාරකම් සැලසුම් කිරීම කෙරෙහි අවධානය යොමු කර ඇත. නිපුණතා පාදක අධ්‍යාපනය සඳහා මෙසේ සුදුනම් වීමේ දී ගුරු භූමිකාවේ ද පැහැදිලි වෙනසක් අපේක්ෂා කෙරේ.

අන්තර් සිට අපේ පන්ති කාමරවල බහුල ව ක්‍රියාත්මක වූ සාම්ප්‍රදායික සම්ප්‍රේෂණ ගුරු භූමිකාව (TRANSMISSION ROLE) හා පසු කාලීන ව හඳුන්වා දෙනු ලැබූ ගනුදෙනු ගුරු භූමිකාව (TRANSACTION ROLE) වර්තමාන පන්තිකාමර තුළ තව මත් කැපී පෙනේ. පාසල් හැර යන දුරැක්ෂණයන් ගේ වින්තන කුසලතා, පුද්ගල කුසලතා හා සමාජ කුසලතාවල අද දක්නට ලැබෙන පිරිසීම පිළිබඳ සලකා බලන විට ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය සංවර්ධනය විය යුතු බවත්, විය සිදු විය යුතු ආකාරයත්, සඳහා ගැනීම අපහසු නොවේ.

සම්ප්‍රේෂණ ගුරු භූමිකාවේ දී සිසුන් උගත යුතු සියල්ල දන්නා අයකු ලෙස ගුරැවරයා පිළිගැනෙන අතර සිසුන් ඒ කිසිවක් නො දන්නා අය ලෙස සලකා ඔවුන් වෙත දැනුම සම්ප්‍රේෂණය කිරීම ගුරු කාර්යය බවට පත් වේ තිබේ. ගුරැවරයා ගෙන් සිසුනට දැනුම ගල යාමට පමණක් සීමා වන දේශන මුහුණුවරක් ගන්නා මෙම ඉගෙනුම් - ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය සිසු වින්තනය අවදි කිරීමට හෝ සිසුන් ගේ පොදුගලික හා සමාජ කුසලතා සංවර්ධනය කිරීමට හෝ ප්‍රමාණවත් ව දායක නො වේ.

ගුරැවරයා පන්තිය සමග ඇති කර ගන්නා දෙබස ගනුදෙනු භූමිකාවේ ආරම්භ අවස්ථාව සි. ගුරැවරයා ගෙන් පන්තියට හා පන්තියෙන් ගුරැවරයාට ගාලා යන අදහස්වලට අමතර ව සිසු-සිසු අන්තර් ක්‍රියා ද පසු ව ඇති වීම තිසා මෙම දෙබස ක්‍රමයෙන් සංවාදයකට පෙරලේ. දන්නා දෙයින් නො දන්නා දෙයට, සරල දෙයින් සංකීර්ණ දෙයට මෙන්ම සංයුත්ත දෙයින් වියුත්ත දෙයට සිසුන් ගෙන යාම සඳහා ගුරැවරයා දිගින් දිගට ම ප්‍රශ්නකරණයේ නිරත වේ.

නිපුණතා පාදක අධ්‍යාපනයේ දී ශිෂ්‍ය කාර්යයන් ප්‍රබල ස්ථානයක් ගන්නා අතර පන්තියේ සෑම ප්‍රමාණය ම ඒ වී නිපුණතාව සම්බන්ධ ව අඩු තරම්න් ආසන්න ප්‍රවේණතාවට හෝ ගෙන එමට මැදිහත් වන සම්පත් දායකයකු ගේ (RESOURCE PERSON) තත්ත්වයට ගුරැවරයා පත් වේ. සිත් ගන්නා සුළු ආරම්භයක් සහිත ව ක්‍රියාකාරකමට ප්‍රවේණ වීම ඉගෙනුමට අවශ්‍ය උපකරණ හා අනෙකුත් පාහසුකම් සහිත ඉගෙනුම් පරිසරයක් සැලසුම් කිරීම, සිසුන් ඉගෙන ගන්නා අයුරා සම්ප ව නිර්ක්ෂණය කිරීම, ශිෂ්‍ය හැකිය හා නො හැකිය භූමිනා ගෙනිම් ද, අවශ්‍ය දැඩිර පෝෂණ හා ප්‍රතිපෝෂණ ලබා දෙමින් ද සිසුන්ගේ ඉගෙනුම ප්‍රවර්ධනය කිරීම මෙන් ම, පන්ති කාමරයෙන් බැහැරය ඉගෙනුම් හා ඉගැන්වීම් දීර්ණ කිරීම සඳහා සිසුන් දැඩිරපත් කිරීම්වලට යොමු වන අවස්ථාවන්හි දී ඔවුන්ට මෙනවින් සවන් දීම හා ඇගයිම මෙන්ම, පන්ති කාමරයෙන් බැහැරට ඉගෙනුම හා ඉගැන්වීම් දීර්ණ කිරීම සඳහා සුදුසු උපකරණ සකස් කිරීම ද මෙහි දී ගුරැවරයා ගෙන ඉවු විය යුතු මුළු කාර්යයන් වේ. යෙදෝක්ත ගුරු කාර්යභාරය අසුරුදා කොට ගත් ගුරු භූමිකාව පරිණාමන භූමිකාව (TRANSFORMATION ROLE) ලෙස නම් කර තිබේ.

මෙම ගුරැමාරුගේපදේශ සංග්‍රහයේ පළමු කොටස මතින් භූම්වා දෙනු බඳන විස්තරාත්මක විෂයමාලාව ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා යොදා ගත හැකි ක්‍රියාකාරකම් සහේතිය විහි දෙ වැනි කොටසට ඇතුළත් කර ඇත. මේ සෑම ක්‍රියාකාරකමක් ම අඩු තරම්න් පියවර තුනක් ඇතුළත් වන පරිදි සංවර්ධනය කර තිබේ. ක්‍රියාකාරකම්වල පළමු වන පියවර මතින් සිසුන් ඉගෙනුමට සම්බන්ධ කර ගැනීමට අපේක්ෂා කරනු ලැබේ. ව බැවින් මෙය නියුත්ක්තිකරණ පියවර (ENGAGEMENT STEP) වශයෙන් නම් කර තිබේ. මෙහි ආරම්භයක් ලෙස ගුරැවරයා ගනුදෙනු භූමිකාවේ ලක්ෂණ පුද්ගලනය කරමින් සිසුන් සම්ග දෙබසකට මුළ පුරයි. පසු ව සංවාදයකට පර්වර්තනය විය හැකි මේ දෙබස යටතේ ගවේෂණයේ යොදීමෙන් සිසුන් සංවර්ධනය කර ගත යුතු මුළු මිලික නිපුණතා හා සම්බන්ධ පෙර දැනුම සිහිපත් කර ගැනීමටත්, ක්‍රියාකාරකම්වල ඉදිරිය පිළිබඳ ඉති ලබා ගැනීමටත් සිසුනට අවස්ථාව සැලකේ. මෙම අදහස් තුවමාරුම සඳහා යොදා ගත හැකි උපනුම රාක්ෂකයක් ගුරැවරයා සතුව ඇත. ප්‍රශ්න ඉදිරිපත් කිරීම/පින්තුර, ප්‍රවත්පත් දැන්වීම් හා සැණා පත් (FLASH CARDS) වැනි උත්තේපක යොදා ගැනීම/ගැටුම් ප්‍රහේලිකා හෝ සිද්ධි අධ්‍යාපනය හාවතිය/දෙබස්, භූමිකා රාජන, ක්‍රි, හා ආදාළුණ (DEMONSTRATIONS) සංඡ්‍ය ව හෝ ගුවන පට අසුරුදා යොදා ගැනීම මෙවන් උපනුම කිහිපයකි. සාරාංශ වශයෙන් පහත සඳහන් අරමුණු තුන සාක්ෂාත් කර ගැනීම මුළු කොට ක්‍රියාකාරකම්වල පළමු වන පියවර ක්‍රියාත්මක වේ.

- පන්තියේ අවධානය දිනා ගැනීම
- අවශ්‍ය පෙර දැනුම සිහිපත් කර ගැනීමට සිසුනට අවස්ථාව ලබා දීම
- ක්‍රියාකාරකමේ දෙවනි පියවර යටතේ සිසුන් යොමු කිරීමට අපේක්ෂා කරන ගැවීජනායේ මූලිකාංග සිසුන්ට නඳුන්වා දීම.

ක්‍රියාකාරකමේ දෙ වන පියවර සැලසුම් කර ඇත්තේ ගැවීජනාය (EXPLORATION) සඳහා සිසුන්ට අවස්ථාව ලබාදීමට ය. සිසුන් ගැවීජනායේ යෙදෙන්නේ ඒ සඳහා සුවිශ්ච ව සකස් කරන ලද උපදෙස් ප්‍රතිකාවක් පදනම් කර ගෙන ය. ගැටුවට සම්බන්ධ විවිධ පැති කණ්ඩායම් වශයෙන් ගැවීජනාය කරම්න සහයෝගී ඉගෙනුමේ යෙදීමට සිසුන්ට හැකි වන පරිදි මෙම ගැවීජනාය සැලසුම් කිරීමට ගුරුවරයාට සිදු වේ. සපයා ඇති සම්පත් ද්‍රව්‍ය ප්‍රයෝගනයට ගනිමින්, ගක්තිමන් බවත් යුතු ව කණ්ඩායම් සාකච්ඡා මෙහෙයුම්න් සිසුන් ගැවීජනායේ තීරණ වීම මෙම පියවරේ වැදගත් ලක්ෂණය වේ. කාලයක් තිස්සේ ව්‍යුහ කණ්ඩායම් ක්‍රියාකාරකම්වල තීරණ වීම නිසා ස්වයං විනය, අන්‍යාපනය්ට සටහා දීම, අන්‍යාපනය් සමඟ සහයෝගයෙන් වැඩ කිරීම, ඔවුනට උදෑව්‍ය වීම, කාල කළමනාකරණය, රුණාත්මක බිවෙන් ඉහළ නිපැයුම් ලබා ගැනීම, අවංක බව ආදි සාමාන්‍ය ජීවිතයට අවශ්‍ය වැදගත් කුසලතා රුසක් සංවර්ධනය කර ගැනීමට ද සිසුනට හැකියාව ලැබේ.

සිසුන් ගැවීජනාය සඳහා යොමු කිරීමේදී හිෂක් කණ්ඩායම්වල නායකත්වය පිළිබඳ තීරණ ගැනීමෙන් ගුරුවරයා වැඳුනු සිටිය යුතු අතර සිසුන් අතරන් නායකයන් මත වීමට අවශ්‍ය පසුක්ම් පමණක් මෙහෙවින් සුදානම් කළ යුතු ය. සැගැවුණු හැකියා පදනම් කර ගනිමින් අවස්ථාවේවිත ව නායකත්වය ගැනීමේ වර්පණය මේ අනුව සිසුනට නිමි වේ.

ක්‍රියාකාරකමේ තෙවන පියවරේ දී සම් කණ්ඩායමකට ම තම ගැවීජනා ප්‍රතිඵල අන් අය ගේ දැන ගැනීම සඳහා ඉදිරිපත් කිරීමට අවස්ථාව සැරැයේ. මෙහි දී ගුරුවරයා කළ යුත්තේ සම්හ ඉදිරිපත් කිරීම් සඳහා සිසුන් දිරීමන් කිරීම ය. සම් සාමාජිකයකට ම වගකීම පැවරෙන පරිදි ඉදිරිපත් කිරීම් සැලසුම් සිසුන් මෙහෙයුම් ද වැඩිදායක ය. සිසු අනාවරණ පැහැදිලි කිරීම, විනම් විවරණය (EXPLANATION) හා සම්බන්ධ මෙම පියවරේ වැදගත් ලක්ෂණයක් වන්නේ අපේක්ෂා කාමර තුළ නිතර ඇසෙන ගුරු කරනය වෙනුවට සිසු හඩ මතු වීමට අවස්ථා සම්පාදනය වී තිබේ ය.

ක්‍රියාකාරකම්වල සිටි වන පියවරේ දී සොයා ගැනීම් වැඩි දියුණු කිරීමට නැත්තාම් විස්තාරණයට (ELABORATION) සිසුන් යොමු කිරීම අවශ්‍ය වේ. වික් වික් කණ්ඩායම ඔවුන් ගේ ඉදිරිපත් කිරීම් අවස්ථා කළ පසු ඒ පිළිබඳ සංවර්ධනාත්මක යෝජනා මතු කිරීමට ඉදිරිපත් කළ කණ්ඩායමේ සිසුන්ට පළමුව ද, අනෙක් කණ්ඩායම්වල සිසුන්ට දෙවනුව ද, අවස්ථාව ලබා දීමෙන් මෙය සිදු කෙරේ. කෙසේ වෙතත් අවසාන සමාලෝචනය බාර වන්නේ ගුරුවරයා ය. සිසුන් තීරණ වූ ගැවීජනායට අභ්‍යන්තරයේ පැහැදිලි වන සේත්, සංක්ලේෂණ හා න්‍යායයන් පිළිබඳ නිවැරදි අවධාරණය සිසුන් තුළ තහවුරු වන සේත්, මෙම සමාලෝචනය සිදු කිරීම ගුරුවරයාගෙන් අපේක්ෂා කෙරේ.

පන්ති කාමර ඉගෙනුම්-ඉගෙන්වීම් ක්‍රියාවලිය අපේක්ෂිත ආකාරයෙන් සාර්ථක ව ඉටු වන්නේ දැයි තීරණුරු ව සොයා බැඳීම මෙම ඉගෙනුම්-ඉගෙන්වීම් කුමවේදය යටතේ ගුරුවරයාන් සතු ප්‍රධාන වගකීමකි. මේ සඳහා තක්සේරුව හා ඇගයීම යොදා ගත යුතු අතර ඒ සඳහා ප්‍රමාණවත් ඉගෙනුම්-ඉගෙන්වීම් ක්‍රියාවලිය තුළදී ම ලබා ගැනීමට සැලසුම්ගත ක්‍රියාකාරකම් ගුරුවරයාට අවස්ථාව සලසා දේ. ක්‍රියාකාරකමේ දෙවන පියවර යටතේ සිසුන් ගැවීජනායේ යෙදෙන විට තක්සේරුවටත් (ASSESSMENT), ක්‍රියාකාරකමේ තෙ වන පියවර යටතේ සිසුන් පැහැදිලි කිරීම් හා විස්තාරණයට යොමු වන විට ඇගයීම්කරණයට (EVALUATION) ගුරුවරයාට ඉඩ තිබේ.

මේ දක්වා විස්තර කරන ලද ඉගෙනුම්-ඉගෙන්වීම් කුමවේදය පරිණාමන තුළිකාව කිරීම සඳහා ගුරුවරයා යොමු කරවයි. මෙහි දී කණ්ඩායම් ගැවීජනායට මූල්‍ය තැන ලැබෙන අතර දෙබස්, සංවාද හා කෙටි දේශීන සඳහා ද ගුරුවරයාට අවකාශ සැලසේ. ප්‍රවේශ පියවරේ දී දෙබසට හා සංවාදයට අවස්ථා ඇතර අවසාන පියවරේ සමාලෝචනය යටතේ කෙටි දෙසුමක් මගින් සංක්ලේෂණ තහවුරු කිරීමට ගුරුවරයාට ඉඩ ඇත. නව සහගුකයේ පළමු වන විෂයමාලා ප්‍රතිසංස්කරණය යටතේ ඉදිරිපත් වන මෙම විෂයමාලාව හා සම්බන්ධ ඉගෙනුම් - ඉගෙන්වීම් කුමවේදය සංවර්ධනය කිරීමේ දී පරණාමන ගුරු තුළිකාවට අමතර ව සම්ප්‍රේෂණ හා ගනුදෙනු ගුරු තුළිකාවන්ට අභ්‍යන්තරයේ පැහැදිලි මෙම මෙම කුමවේදය විශේෂත්වය ලෙස සඳහන් කළ හැකි වේ.

තක්සේරුව හා අඟයීම පිළිබඳ වැඩපිළිවෙළ වැඩි දියුණු කිරීමෙන් ඉගෙනුම් - ඉගෙන්වීම් ක්‍රියාවලිය දීර්ශ කළ හැකි ය. මෙ සේ ඉගෙනුම හා ඉගෙන්වීම දීර්ශ කිරීම සඳහා මුළුන් ම කළ යුත්තේ ක්‍රියාකාරකම් සහ්තිතයට ඇතුළත් ක්‍රියාකාරකම්, කාන්ඩ කිපයකට වෙන් කර ගැනීම යි. සිසු ඉගෙනුම විකසිත කළ හැකි ප්‍රසේද කිපයක් ඒ එ ක්‍රියාකාරකම් කාන්ඩය හා බැඳෙන විෂය සන්ධාරය පදනම් කර ගනිමන් දෙවනු ව හඳුනා ගත යුතු ය. තෝරා ගත් ප්‍රහේද පදනම් කර ගෙන ගුරුවරයාට හා සිසුන්ට උපදෙස් ඇතුළත් වන පරිදි ඉගෙනුම-ඉගෙන්වීම ක්‍රියාවලිය දීර්ශ කෙරෙන උපකරණ සකසා ගැනීම ඊ ලූග වියවර වන අතර සෑම ක්‍රියාකාරකම් කාන්ඩයක් ආරම්භයේ දී ම මෙම උපකරණ සිසුන්ට හඳුන්ව දීම ගුරුවරයා ගෙන් අපේක්ෂා කෙරේ. මේ අනුව ඉගෙනුම දීර්ශ කිරීම සඳහා ගුරුවරයාට යොදා ගත හැකි ප්‍රසේද කිපයක් මතු දැක්වේ.

- සංකල්ප සිතියම්
- බිත්ති පුවත්පත්
- ප්‍රශ්න විවාරාත්මක වැඩසටහන්
- විවාද
- අභ්‍යන්තර කරා
- නුමිකා රංගන
- සාකච්ඡා මත්ත්වල
- සම්මන්ත්‍රණ
- ශිෂ්‍ය කාර්ය සාධන ගොනු
- සිසු නිර්මාණ පුද්ගලික පොත්
- ප්‍රශ්න සහ පිළිතුර පොත්
- සාහිත්‍ය විමසුම්
- සෙශ්‍රු පොත්/ස්වභාව අධ්‍යයන දින පොත්
- ප්‍රායෝගික පරීක්ෂණ

5.0 පාසල් පරිපත්ති හා වැඩි සටහන්

දොලුස් වන ශේෂීයෝදී සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ්‍ය විෂයය හඳුන්වාදීමට යත්න දරන පාසල්වලට අනියෝග රෝසකට මූහුණ දීමට සිදුවන බව පෙනීයයි. මූලික වශයෙන් පරිගණක විද්‍යාගාරයක් නොමැතිවීම හෝ අදාළ කාර්යයට ප්‍රමාණවත් පරිගණක සංඛ්‍යාවක් නොමැතිකම නිසා උසස් පෙළ පංති සහිත සියලු පාසල්වලට මෙම පාධමාලාව ආරම්භ කිරීමට නොහැකි වේ ඇත. තොරතුරු තාක්ෂණ්‍ය විෂයයේ ස්වභාවය ම විම විෂයය උගෙන්වන ගුරු සංඛ්‍යාව තවදුරටත් සීමා කරවන අතර මෙමගින් පාසල් අධිකාර්යට විෂයය උගෙන්වීම සඳහා පූහුණුව ලබාදීමට සුදුසුම ගුරුවරයා තෝරා ගැනීම ද වලක්වනු ලබයි. පාසල තුළ හා අවට විෂයය උගෙන්වීම සඳහා පළපුරුදු රේෂ්ඨ ගුරුවරුන් ගේ තියකම ද දැනට මෙම විෂයය උගෙන්වන ගුරුවරුන්ට අවශ්‍ය සහාය හා උපදේශකත්වය නොලැබේමට හේතුවේ ඇත.

සෑම විෂය ගුරුවරයෙක් ම නව සහසුරයේ ප්‍රථම විෂයමාලා සංශෝධනය මගින් යෝජිත විෂයමාලාවන් ව්‍යුහාව තුළින් ඉගෙනීමේ දැරූණය මගින් හඳුන්වාදිය යුතුවේ. මෙහිදී ගුරුවරුන්ට ඔවුන් විසින් සිසුන් සඳහා සැලසුම් කරන ලද ව්‍යුහාකාරකම්වල සෙය්දාන්තික කොටස් ප්‍රායෝගික කොටස් සමඟ සම්බන්ධ කිරීමක් කළ යුතු වේ. මෙයේ ව්‍යුහාකාරකම් තුළින් ලබන ඉගෙනුම අතිරේක ප්‍රායෝගික සැසි කිහිපයක් මගින් ආචරණ්‍ය කළ යුතුවේ. මේ සඳහා මෙම විෂය උගෙන්වන සෑම පාසලක් ම බහු මාධ්‍ය පහසුකම් සහිත පරිගණක විද්‍යාගාරයකින් සමන්වීත වීම අවශ්‍ය වේ. සෑම සිසුවෙකුට ම වික් පරිගණකය බැංකින් තිබීම පරිමාදීම් අවස්ථාව ව්‍යවද සම්පත් වල උණුතාව නිසා සිසුන් දෙදෙනකුට වික් පරිගණකයක් බැංකින් හාවිත කිරීමද සැහැන්.

පරිගණක සම්බන්ධයෙන් ඇතිවන සුළු අංශන්වැඩියා කිරීම් හා මෘදුකාංග සමත කිරීම් සඳහා සෑම පාසලකටම කාර්මික සහකරුවෙකු හෝ අඩුතරම් ත් පිළිබඳ නිපුණතාවක් ඇති ගුරුවරයෙකු හෝ සිටීම වැදුණෙන් වේ. කෙසේ වෙතත් විශාල පරිමාණයේ අංශන්වැඩියා කිරීම් සඳහා කළුපයේ ඇති පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථානයේ සහාය හෝ වලංගු වගකීම් ඇති අවස්ථාවලදී අදාළ අලෝකරුගෙන් ම පමණක් සහාය ලබාගෙන්නා ලෙස පාසල් ප්‍රධානීන්ව උනන්ද කරවනු ලැබේ. පරිගණක ආම්පන්න වල නිසි නඩත්තුව හා අංශන්වැඩියා කිරීම මගින් පාධමාලා කාලය පූරුවටම ව්‍යුහාකාරයක් සිසුන්ගේ ප්‍රයෝගනය සඳහා පවත්වා ගැනීම සහතික කර ගත හැකිය.

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ්‍ය ඉගෙන්වීම තෝරාගත් සියලුම ගුරුවරුන් පරිගණක හාවිතකරන්නකුට වඩා උසස් උගෙනීමේ දැරූණය යුතුය. මෙම ගුරුවරුන්ට තුම්ලේඛන තර්කණ්‍ය වටහා ගැනීමට හැකියාවක් තිබිය යුතුය. තොරතුරු තාක්ෂණ්‍ය ක්ෂේත්‍රයේ සිදුවන නව සංශෝධනයන්ට අනුරූප ව, තමන් සතු මූල් දැනුම හා කුසැලතා යාවත්කාලීන කර ගැනීමේ කැමැත්තනක් හා හැකියාවක් තවදුරටත් මෙම ගුරුවරුන් සතුව පැවතිය යුතුය. මේ සඳහා තෝරාගෙන්නා ලද ගුරුණවත්ත් ජාතික අධ්‍යාපන ආයතනයේ, විද්‍යා හා තාක්ෂණ්‍ය පීඩනයේ, තොරතුරු තාක්ෂණ්‍ය දෙපාර්තමේන්තුව මගින් පැවත්වනු ලබන මූලික හා වැසිදුර ගුරු පූහුණු වැඩි සටහන් සඳහා සහභාගි කළ යුතුවේ.

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ්‍ය විෂයය 12 වන ශේෂීයෝදී උගෙන්වනු ලබන්නේ සතියකට කාල උගෙන් දෙක බැංකින්. ව්‍යුහාකාරකම් හා පූහුණු සැසිවලට කාලය වෙන්කර ගැනීම සඳහා ගුරු මාර්ගෝපදේශ සංග්‍රහයේ දක්වා ඇති ව්‍යුහාකාරකම් පිළිබඳ ව අධ්‍යාපනයක් ගුරුවරුන් විසින් කළ යුතුව ඇත. පාසල් පරිගණක විද්‍යාගාරය, පරිගණක සහකාර ඉගෙනුම (CAL), තොරතුරු හා සාම්ප්‍රදායික තාක්ෂණ්‍ය (සා.පො) හා වෙනත් පරිගණක අවබෝධන සඳහා හාවිත කළ යුතු බැවින් පරිගණක විද්‍යාගාරය වෙන්කර ගැනීමේ ගැටුම් මග හරවා ගැනීම සඳහා විද්‍යාගාරය තුළ කාල සටහනක් නඩත්තු කිරීම වඩා යෝගා වේ.

ඉගෙනුම් හා ඉගෙන්වීම් දීර්ඝ කිරීම සඳහා නිපදවා මෙවලම්, තක්සේරුකරණය හා ඇගයීමට ද වික්සේ හාවිත කළ හැකිය. මෙහිදී ලබාදෙන ලකුණු සහතිකරණ ව්‍යුහාවලිය සඳහා ශ්‍රී ලංකා ව්‍යාපෘති දෙපාර්තමේන්තුව වෙත ද ලබා දිය හැකිය.

පාසල් මට්ටමේ සහාය ලබා දීමට අවශ්‍ය ගුරු උපදේශකවරුන් පත් කරන තුරු විෂයයේ ප්‍රගතිය නියමු කරනායට හා ගුරුවරුන්ට අවශ්‍ය ප්‍රතිපේෂණය ලබා ගැනීමට, පාසල් මගින් සම්පූද්‍ය ඇති පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථාන හා පළාත් තොරතුරු තාක්ෂණ මධ්‍යස්ථාන සමඟ සම්පත් සම්බන්ධතාවක් පවත්වා ගනු ලැබේ යැයි අපේක්ෂා කෙරේ. පාසල් අදාළ අංශ ප්‍රධානීන්ට හා ජේස්ඩ් ගුරුවරුන්ට ප්‍රිතිජනක ඉගෙනුම් අවස්ථා සිසුන්ට ලබා දීම සඳහා ශික්ෂණ විද්‍යා කටයුතු සම්බන්ධව සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය උගෙන්වන ගුරුහවතාට සහාය දැක්විය හැකිය. මෙවැනි කරුණු සඳහා, තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ අධ්‍යාපනයට සම්බන්ධ සියලුම පාර්ශවයන් කළුන් කළට යාචන්කාලීන කරනු ලැබේ.

පාසල් මට්ටමේදී සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය විෂයය සාර්ථක මට්ටමෙන් ත්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා පාසල් මගින් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයට අනුගත වූ සංස්කෘතියක් වූදහා දැක්විය යුතුවේ. දෙශීක ත්‍රියාකාරකම්වලදී තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය පාසල් පර්පාලනයට හා උපදේශන ත්‍රියාවලියට ඇතුළත් කර ගැනීම මෙවැනි සංස්කෘතියක ගුණාංග දෙකකි. පාසල් බහුතර ශිෂ්‍ය සංඛ්‍යාවක් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයට යම් මට්ටමකින් හෝ තැබීම සහ පාසල් ප්‍රජාව මගින් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ අධ්‍යාපනය අනාගතයේදී රැකියා ලබාගැනීම සඳහා වූ මෙවැලමක් ලෙස අයය කිරීම ද වැදගත් වේ. මෙම මුළු කරුණ ඉටු කර ගැනීම සඳහා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ සමාජ පිහිටුවීම, ප්‍රදාන පැවැත්වීම හා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ හාවත කරන සංවිධාන නැරඹීමට යාම සඳහා පාසල් දීරි ගහ්වනු ලැබේ. තම උපදේශයේ තිබෙන තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය හාවත කරන ක්‍රමාන්ත ගාලු සමඟ සඩාදියාවක් ඇති කර ගැනීම දෙවනු විශ්‍ය කිරුණු යුතු අතර, මෙවැනි ආයතන මගින් පාසල් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ එකකයේ සංවර්ධනයට සහයෝගය දැක්වීම හා පාසල් නැරයන්නවුන්ට රැකියා ලබාදීම මගින් පාසල් ප්‍රජාව අතරේ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය ජනප්‍රිය කරවීමට පාසල්වාට හැකිවනු ඇත.

6.0 තක්සේරුව හා ඇගයීම

මෙම විෂය නිර්දේශය පාසල් පාදක ඇගයීම ත්‍රියාවලිය සමග ත්‍රියාත්මක කිරීමට අපේක්ෂා කෙරේ. පාසල් සයේ හා අනුකූල වන පරිදි නිර්මාණාත්මක ඉගෙනුම් ඉගෙන්වීම් උපකරණ ගුරුවරුන් සූදානම් කරනු ඇත.

මෙම විෂය නිර්දේශය සඳහා ප්‍රථම පරික්ෂණය 2010 දී පැවැත්වේ.

විභාගයේ ආකෘතිය සහ ප්‍රශ්න වල ස්වභාවය පිළිබඳ තොරතුරු ඇතුළත් විස්තර විභාග දෙපාර්තමේන්තුව මගින් හඳුන්වා දෙනු ඇත.